



GRAND  
PAYS  
AGÉ

*Une pièce sonore qui s'écoute  
en marchant sur un chemin balisé.*

*L'Agence Touriste  
2014*



*est une pièce sonore qui s'écoute au casque en promenade. Une expérience guidée par les voix de l'Agence Touriste qui fouillent l'espace du dehors et l'espace du dedans. Un prétexte à bifurquer, juste là, le long d'un chemin calme et inconnu.*



# MODE D'EMPLOI

*Cette promenade sonore s'écoute en marchant, plutôt lentement, plutôt curieusement et plutôt solitairement. Elle invite à faire quelques errances vertigineuses autour d'un chemin balisé.*

*Avant de partir il vous faudra préparer votre expérience :*

## **Le matériel**

*Pour réaliser cette promenade, vous devez vous procurer le fichier **GrandPaysage.mp3** téléchargeable gratuitement sur les sites [www.netable.org](http://www.netable.org) ou [www.promenades-sonores.com](http://www.promenades-sonores.com), une version anglaise est aussi disponible sous le nom de Big Landscape. Vous devez ensuite faire glisser votre fichier dans un lecteur numérique et vous munir d'un casque audio de bonne qualité. Lorsque vous partirez en promenade, ne vous chargez pas d'affaires encombrantes et lourdes. Prévoyez une heure de balade minimum. Partez léger. L'esprit libre. Le nez au vent.*

## **Le point de départ**

***Grand Paysage** a été conçu pour marcher sur un chemin de grande randonnée. Vous allez donc devoir trouver à proximité de là où vous êtes, un chemin réservé aux marcheurs, sans voitures et sans broussailles (un G.R., un P.R. ou un sentier balisé par des traces récentes). Vous devez ne jamais avoir foulé ce chemin. Il doit être inconnu de vos yeux.*

*Cette promenade sonore a besoin de calme autour. Le chemin emprunté doit éviter les zones urbaines trop denses comme le centre d'une ville par exemple.*

*Si vous êtes à proximité de Marseille, l'**Agence Touriste** vous propose vivement d'écouter **Grand Paysage** sur le GR2013. C'est par là, aux limites de la ville et de la nature qu'il a été inventé.*

## **Démarrer la promenade**

*Une fois sur place, marchez un quart d'heure sans écouter la bande sonore puis arrêtez-vous dans un lieu où le paysage est dégagé. Un point de vue, une étendue. Là, déclenchez la bande sonore et laissez-vous guider au rythme des propositions aussi étranges soient-elles. Si vous ne saisissez pas une consigne, attendez la suivante, elle vous parlera mieux. Interprétez librement les propositions de l'Agence Touriste selon les hasards du terrain. Ne cherchez pas à faire demi-tour avant la fin de la bande sonore et zigzaguez sans douter de votre destinée.*

*Bon voyage à vous.*



## **L'Agence Touriste - 2014**

*Conception : Virginie Thomas, Mathias Poisson et Thierry Lafollie. Avec les voix de Virginie Thomas, Mathias Poisson, Thierry Lafollie, Yasmine Yousef et Sherwood Chen.*

*Un projet coproduit par l'association Able et Radio Grenouille. Avec le soutien de Marseille Provence 2013 Capitale européenne de la culture, et de Lieux Publics (réseau INSITU) pour la version anglaise. L'Agence Touriste est un projet de l'association Able coproduit par La Gare franche-Cosmos Kolej, Le Merlan-Scène Nationale à Marseille, Lezarapart, MP2013, avec le soutien de la Ville de Marseille, du Conseil Régional Provence Alpes Côte d'Azur et du Conseil Général 13.*